



Agli studenti
E per c. al personale docente
Al sito

Oggetto: Attivazione del Corso pomeridiano per lo sviluppo di render ed esperienze in realtà immersiva.

Si comunica a tutti gli interessati che è in attivazione, presso il Laboratorio CGI, recentemente allestito in aula 109, il primo *Corso pomeridiano per lo sviluppo di render ed esperienze in realtà immersiva*.

Il corso è aperto a tutti gli studenti (sono invitati anche i docenti interessati), già in grado di modellare digitalmente, sarà tenuto dal prof. G. Mazzeo e strutturato con una prima fase dedicata alla elaborazione di immagini digitali mediante l'utilizzo di *software di rendering* e di postproduzione ed una seconda fase dove si illustreranno le basi per la creazione di ambienti esperibili in realtà immersiva.

Il corso si svolgerà il Venerdì pomeriggio dalle 14.30 alle 16.30 secondo il seguente calendario:

DATA	ARGOMENTO
25 Marzo	Presentazione percorso obiettivi, contenuti e modalità
1 Aprile	Gestire materiali e luci
8 Aprile	Punti di ripresa, taglio e composizione dell'immagine
22 Aprile	Profondità di campo ed altre questioni
29 Aprile	Foto-inserimenti, fotoritocco, etc.
6 Maggio	Configurare il visore VR; Viste 360° e realtà immersiva: possibili alternative
13 Maggio	Importare modelli digitali in software in grado di costruire scenari immersivi
20 Maggio	Approfondimenti sulla gestione di materiali e luci
27 Maggio	Le interazioni fondamentali, camminare e spostarsi
3 Giugno	Esportare sul visore VR il progetto

Il numero di iscritti massimo sarà di 25 persone e verranno pertanto prese in considerazione le prime 25 richieste di partecipazione.

L'iscrizione potrà avvenire entro e non oltre giovedì 24 Marzo, [COMPILANDO IL MODULO GOOGLE](#) inviato allo scopo.

Eventuali sovrannumerari avranno priorità nell'iscrizione ad un ulteriore corso che potrà eventualmente organizzarsi in futuro.

La Dirigente Scolastica
dott.ssa Annalisa Esposito